

Beschäftigungsmappe für Schulkinder

Liebe Eltern!

Diese Beschäftigungsmappe soll Sie bei der Erziehung Ihrer Kinder zum richtigen Tun und Handeln unterstützen. Sie hat Ihren Zweck erfüllt, wenn die Phantasie Ihres Kindes angeregt wird und zum richtigen Verhalten führt.
Und dennoch sollten Sie, liebe Eltern, bedenken, daß Ihr Kind seine Umwelt entdecken muß. Sie können nicht immer dabeisein.
Aber gerade während dieser Zeit sind Kinder vielerlei Gefahren ausgesetzt. Körperschäden, die als Folge eines Unfalls zurückbleiben, können die Entwicklung fürs ganze Leben beeinträchtigen.
Verantwortungsbewußte Eltern sorgen deshalb zusätzlich für ihr Kind vor durch den Abschluß einer

KOMBINIERTEN KINDERVERSICHERUNG,

die Versicherungsschutz bei jedem Unfall in der Freizeit und zusätzlichen Schutz beim Besuch von Kindergarten oder Schule bietet.

Staatliche Versicherung der DDR
Bezirksdirektion Berlin

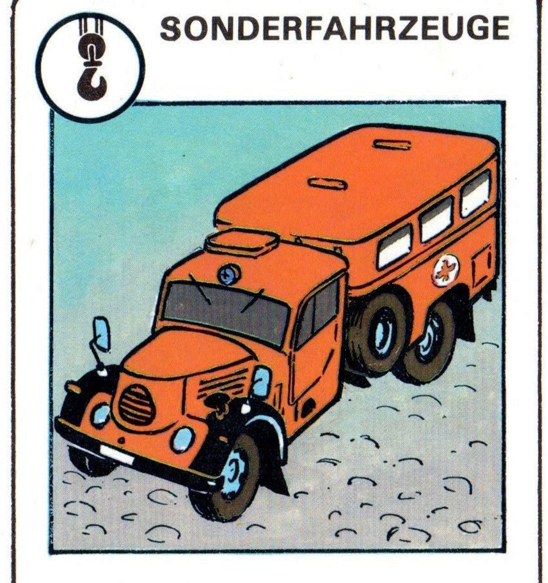
Liebe Eltern und Erzieher!

Was Kinder spielend erlernen, werden sie im späteren Leben auch mühelos beherrschen. Entsprechend diesem Grundsatz ist Ihnen und uns die Aufgabe gestellt, schon sehr zeitig auf das brandschutzgerechte Verhalten der Kinder einzuwirken.
Noch immer kommt es zu zahlreichen Bränden, bei denen oftmals ernste Gefahren für das Leben und die Gesundheit unserer Kinder entstehen.
Fast jeder dieser Brände wäre vermeidbar gewesen.
Unsere Kinder sollen die Gefahren des Feuers kennen und mit den richtigen Verhaltensweisen vertraut gemacht werden.
Diese Beschäftigungsmappe soll Sie, liebe Eltern und Erzieher, bei dieser verantwortungsvollen Aufgabe unterstützen.
Wir wünschen den Kindern beim Basteln und Spielen Spaß und Freude und Ihnen viel Erfolg bei der brandschutzgerechten Erziehung Ihrer Kinder.

Präsidium der Volkspolizei Berlin
Abteilung Feuerwehr



SONDERFAHRZEUGE

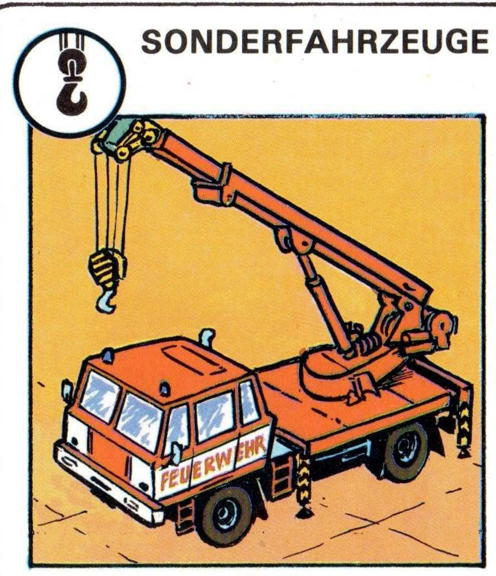


A



Rettungswagen — 1960

SONDERFAHRZEUGE

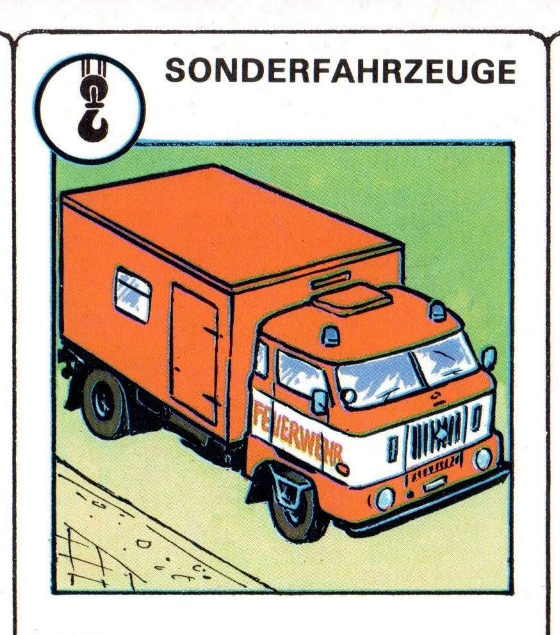


B



Autodrehkran ADK 125, KW 12

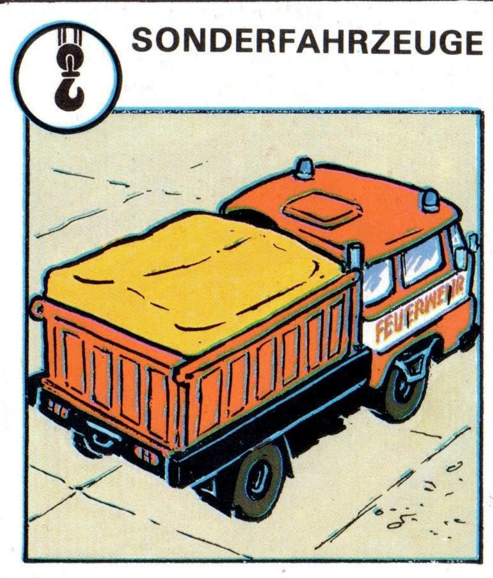
SONDERFAHRZEUGE



C

Gerätewagen GW

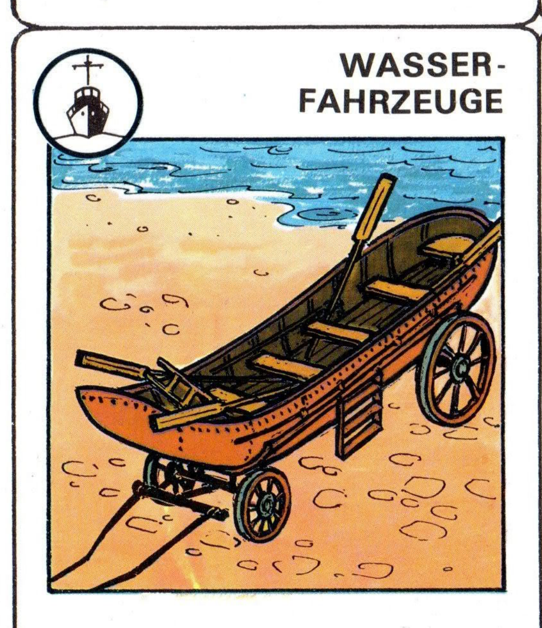
SONDERFAHRZEUGE



D

W 50 Containerfahrzeug SW

WASSER-FAHRZEUGE

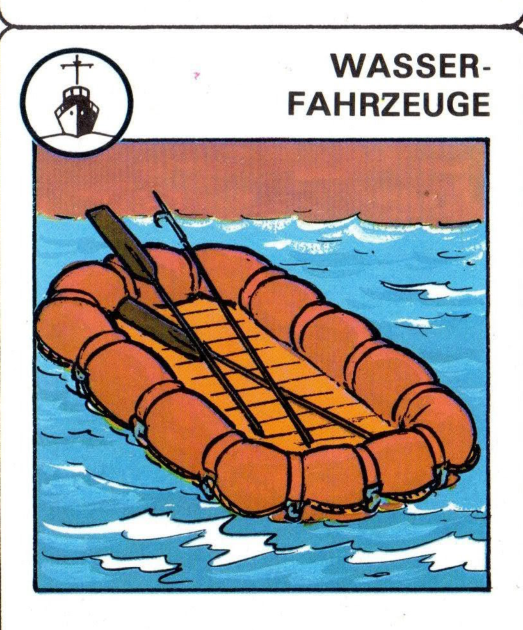




A

Pontonwagen — 1925

WASSER-FAHRZEUGE

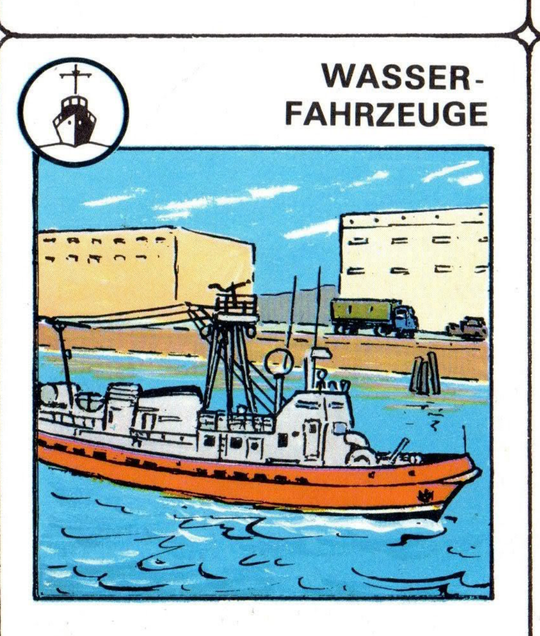




B

Schlauchboot

WASSER-FAHRZEUGE

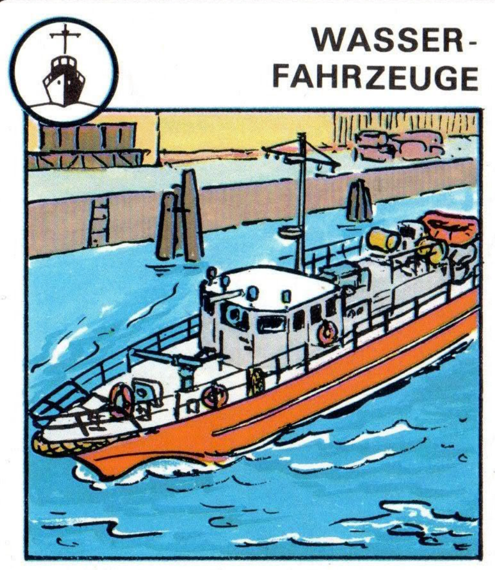




C

Feuerlöschboot FLB 32

WASSER-FAHRZEUGE

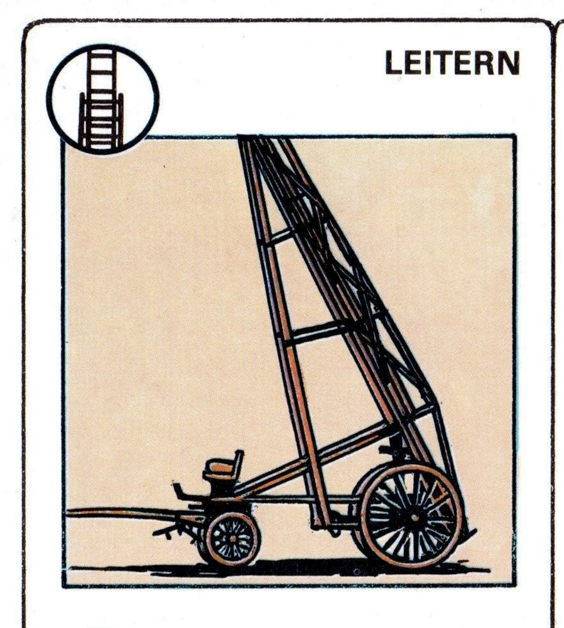




D

Feuerlöschboot FLB 23

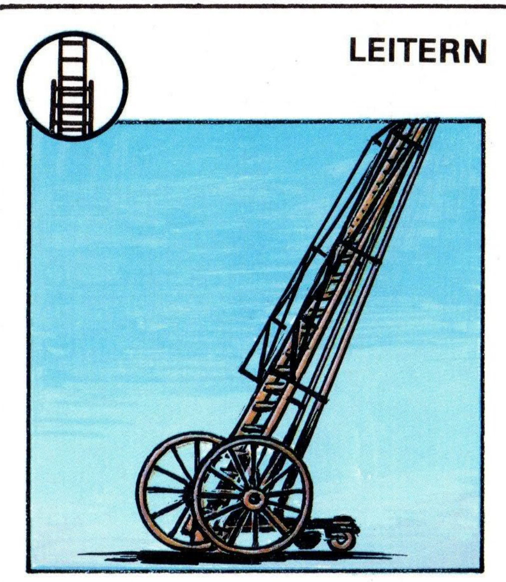
LEITERN





Pferdebespannte Magirusleiter
1892

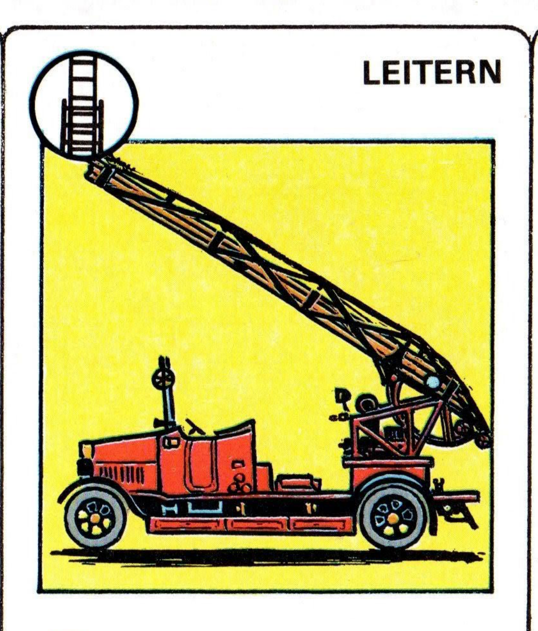
LEITERN





Patent – Balanceleiter
1900

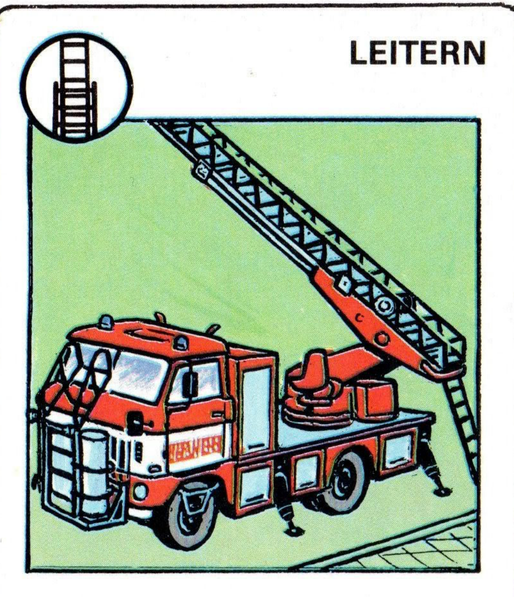
LEITERN





Mechanische Drehleiter
1920

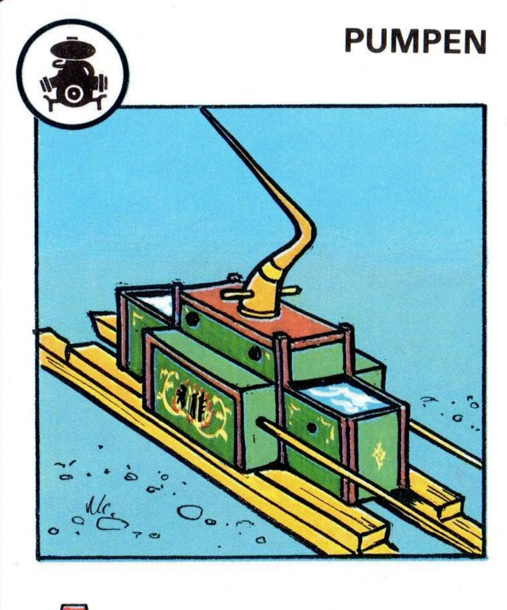
LEITERN





Drehleiter DL 30/01 K W50L
1985

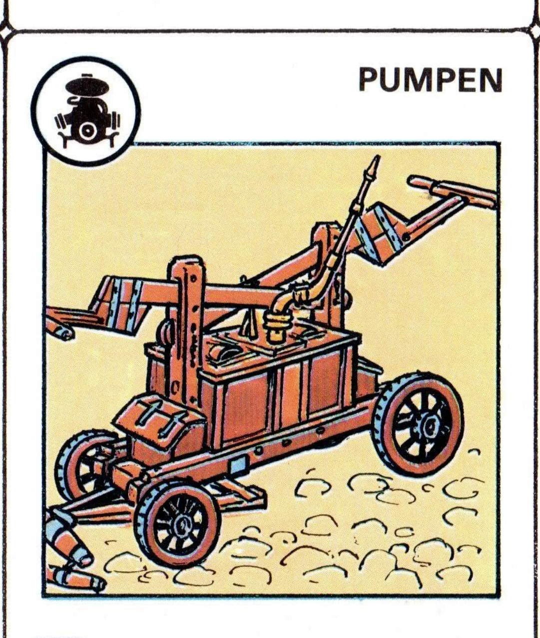
PUMPEN





Ratsfeuerspritze
1655

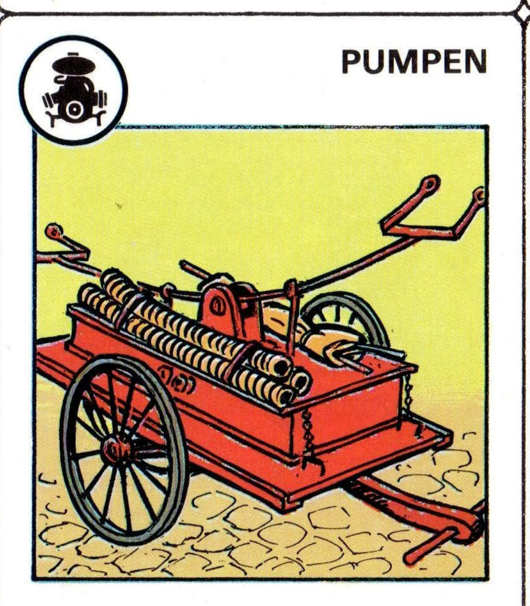
PUMPEN





Hölzerne Handdruckspritze
1785

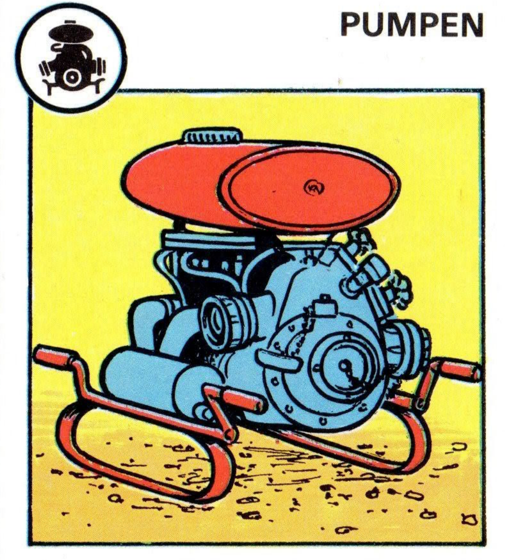
PUMPEN





Handdruck-Abprotzspritze
1875

PUMPEN





Tragkraftspritze TS 8
1980


S
1
2
3
4
5
VORSICHT GLAS



9
6
8
10
7
Z

HELME

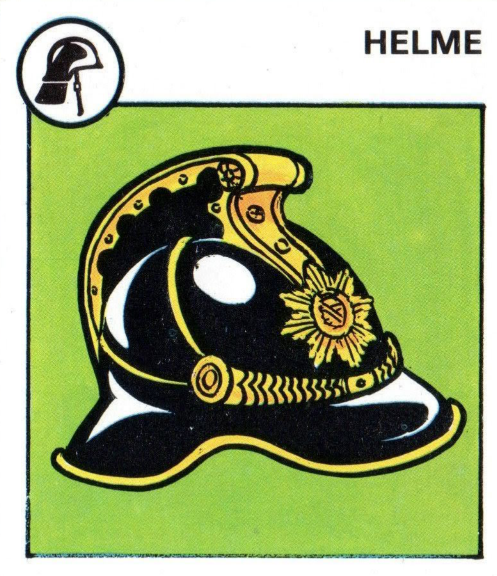


A



Helm Mitte 19. Jh.

HELME



B

Helm Ende 19. Jh.

HELME



C

Helm um 1920

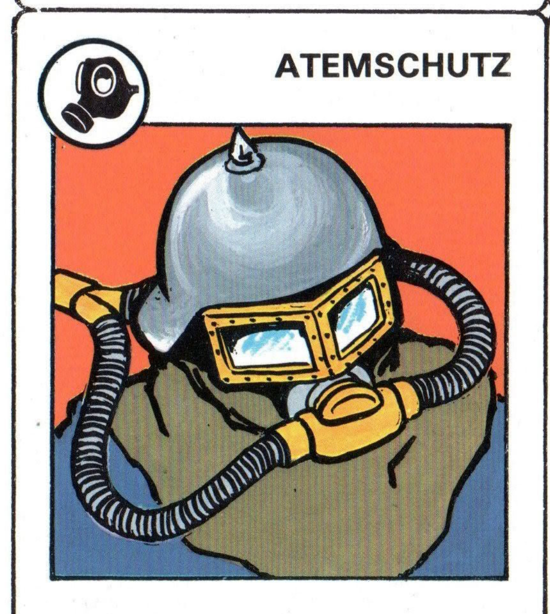
HELME



D

Helm heute

ATEMSCHUTZ



A



Rauchschutzhelm
1900

ATEMSCHUTZ



B



Atemschutzmaske GTG Medi
1930

ATEMSCHUTZ

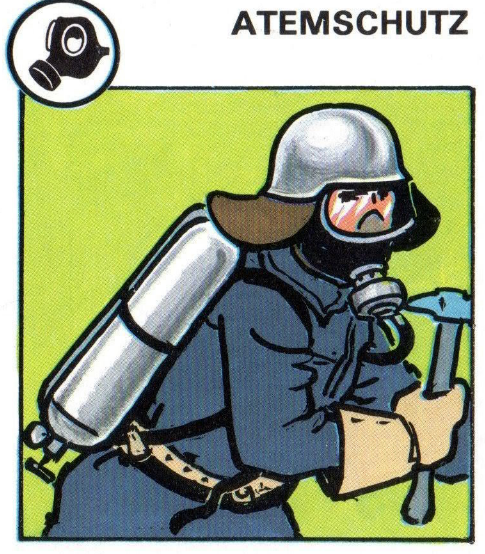


C



Sauerstoffschutzgerät SSG
1950

ATEMSCHUTZ

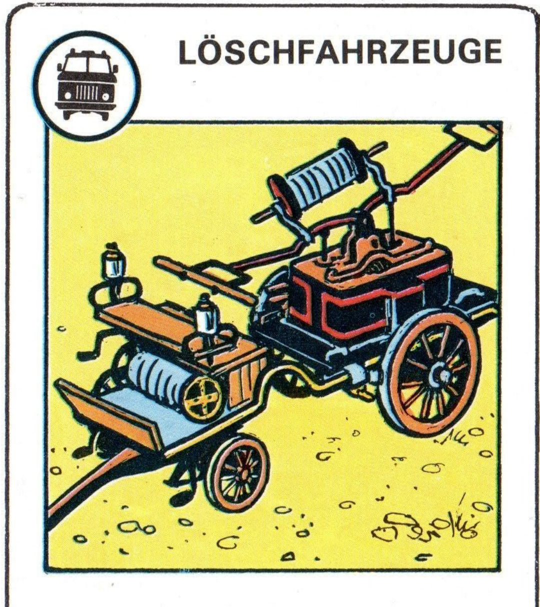


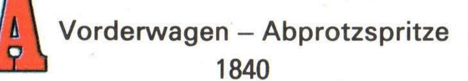
D



Druckluftatemgerät DLA
heute

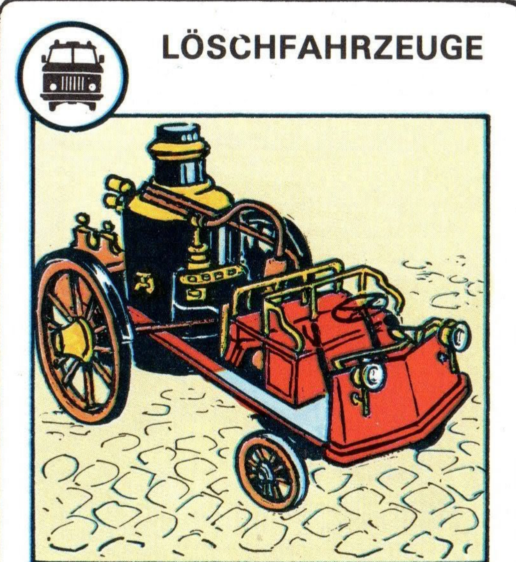
LÖSCHFAHRZEUGE





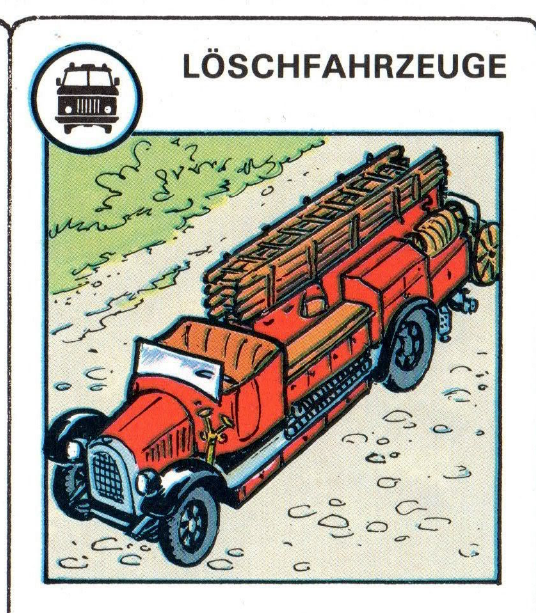
A Vorderwagen – Abprotzspritze
1840

LÖSCHFAHRZEUGE



B Mobile Dampfspritze
1900

LÖSCHFAHRZEUGE



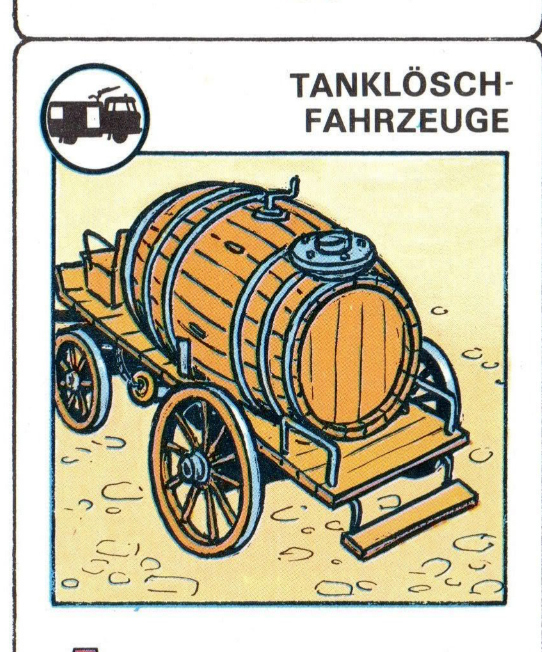
C Löschfahrzeug LF 15
1920

LÖSCHFAHRZEUGE



D Löschfahrzeug LF 16 TS 8

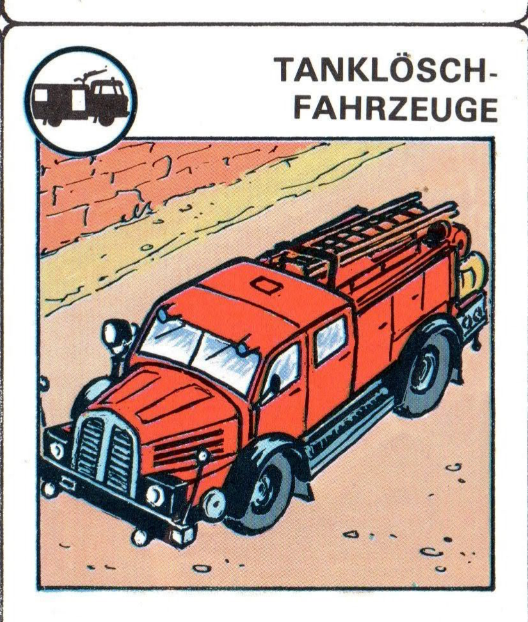
TANKLÖSCH-FAHRZEUGE





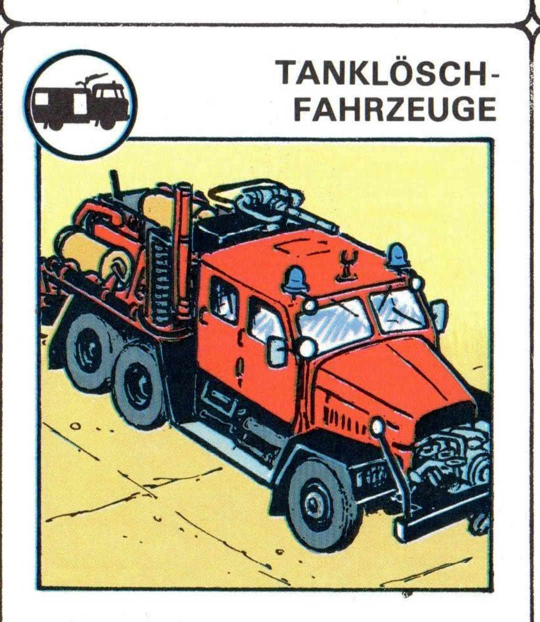
A Wasserfaß

TANKLÖSCH-FAHRZEUGE



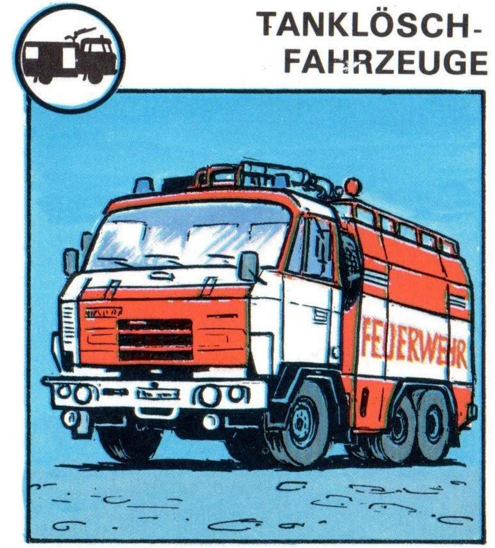
B Tanklöschfahrzeug TLF 15 H3A
1956

TANKLÖSCH-FAHRZEUGE



C Tanklöschfahrzeug TLF 15 G5
1957

TANKLÖSCH-FAHRZEUGE





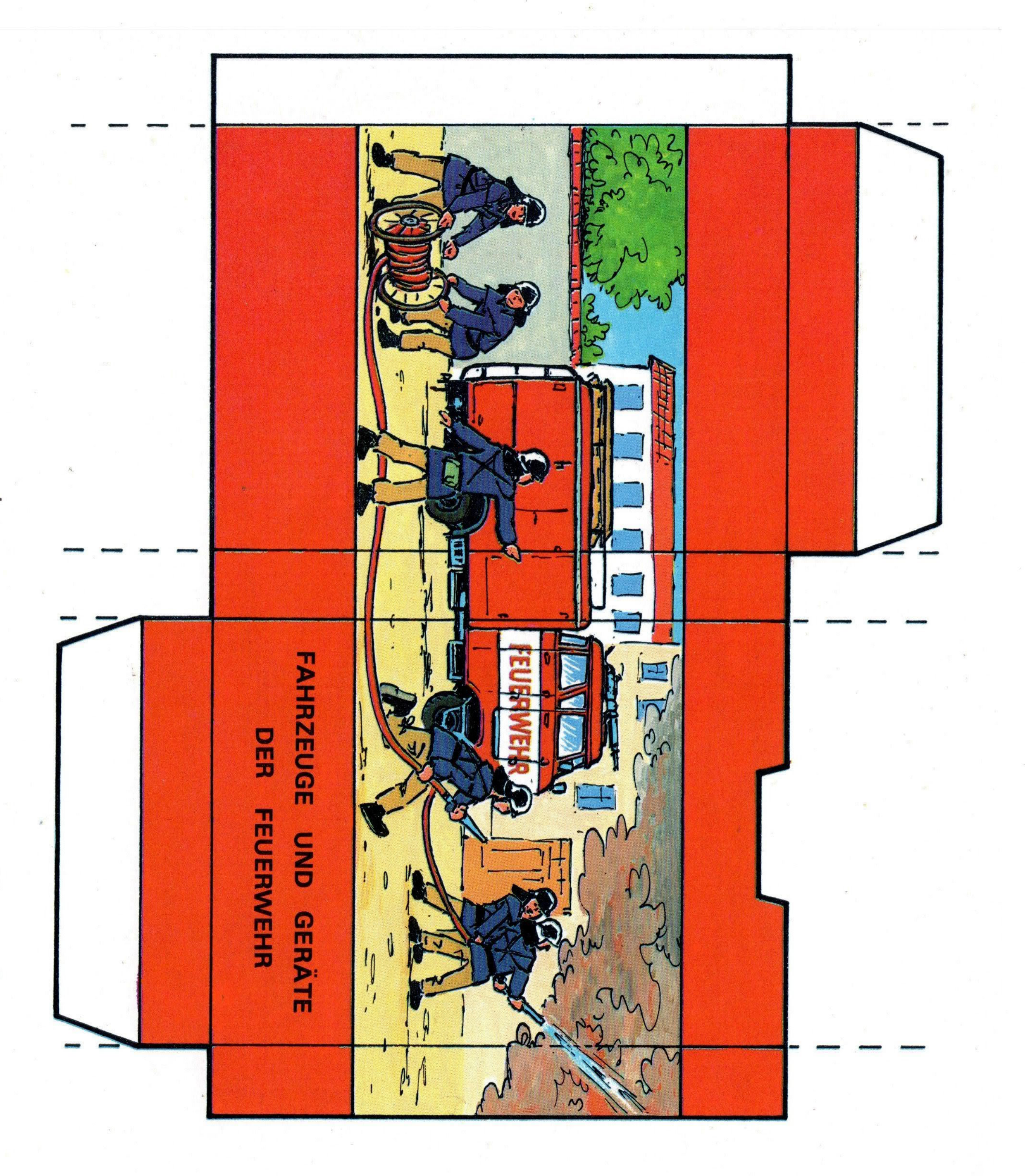
D Tanklöschfahrzeug TLF 32/T 815
1986

Spielregel

Zum Spielen benötigt Ihr einen Würfel und für jeden Spieler eine Spielfigur.
Wer die höchste Augenzahl würfelt, beginnt das Spiel auf dem Startfeld „S“ in der Feuerwehrwache. Die Strecke, immer am Schlauch entlang, führt an vielen „brenzligen“ Situationen vorbei. Wer Gefahren vermeidet und sich so verhält, daß der Brandschutz gewährleistet ist, wird sicher am Ende des Schlauches und damit am Ende des Spieles als Brandschutzhelfer auch Sieger sein.
Wer auf dem Weg zum Ziel „Z“ auf den Schlauchkupplungen anhalten muß, kann belohnt aber auch bestraft werden.

1. Du spielst mit Streichhölzern! Weil das sehr gefährlich ist, setze zur Strafe 2 mal aus.
2. Der Boden wird entrümpelt. Du hilfst fleißig mit. Zur Belohnung darfst Du noch 2 mal würfeln.
3. Du hast die Heizsonne zu dicht an der Gardine aufgestellt. Diese hat Feuer gefangen. Du mußt die Feuerwehr holen. Geh deshalb zum Start zurück.
4. Du hast mit anderen Kindern gemeinsam die abgestellten Gegenstände von der Löschwasserentnahmestelle weggeräumt. Dafür darfst Du 5 Felder vorrücken.
5. Bei einer Alarmübung in der Schule haben alle Kinder das Schulhaus schnell und diszipliniert verlassen. Rücke 10 Felder vor.
6. Ein Schulausflug dauert länger als geplant, weil ein Lagerfeuer angelegt wurde. Setze 1 mal aus.
7. Du bist mit der brennenden Kerze in den Keller gegangen. Das ist nicht erlaubt. Setze zur Strafe 2 mal aus.
8. Du siehst, daß jemand mit glühenden Kohlen auf der Schaufel durch's Haus geht, um einen Ofen anzuzünden. Weil Du ihn überzeugen kannst, nicht mehr so unvorsichtig zu sein, geh 3 Felder vor.
9. Jemand hat im Wald geraucht! Dadurch ist ein Waldbrand entstanden. Alarmiere die Feuerwehr! Geh dazu 7 Felder vor.
10. Du hast einen Brand entdeckt und läufst zum Telefon. Weil Du weißt, daß man die Feuerwehr auch ohne Münzen einzuwerfen anrufen kann, darfst Du 5 Felder vorrücken. Kannst Du die Notrufnummer der Feuerwehr sagen, darfst Du noch einmal würfeln.

Z Du hast das Ziel erreicht und kannst nun Brandschutzhelfer werden.





Herausgeber: Präsidium der Volkspolizei Berlin, Abteilung Feuerwehr
Staatliche Versicherung der DDR, Bezirksdirektion Berlin
Ag 106/122/88 (2385) II-16-8